La méthode **Validate()** et la méthode **addFieldErrror(field,error\_msg)**:

Pour utiliser ces deux méthodes il faut hérité de la classe **ActionSupport**

Permet de vérfier la saisie de l’utilisateur :

Public void validate(){

If(password is empty){

addFieldError("password","password field cannot be empty") ;

}

addFieldError renvoie "input" pour indiquer à struts qu’il y a une erreur de saisie, le resultat de cette action en cas de "input" doit être la même page.